WordShooter

Sprintverslag - 1

Robert Arissen

Datum: 09-11-2018

Versie: 1.0

# Verslag

## 1.1 Doelen

De afgelopen sprint had de volgende doelen:

1. Bepaal het type educatieve spel dat zal worden gemaakt
2. User story’s voor de productbacklog;
3. Canvas setup

Alle doelen zijn gehaald, hieronder een beschrijving van mijn doelen.

### 1.1.1 Bepaal het type educatieve spel dat zal worden gemaakt

Het type spel dat zal worden gemaakt, is aan de hand van de presentatie Martijn Koops gekozen. Er is gekozen voor spel waarmee de gebruiker de juiste letters neer moet schieten, in de juiste volgorden.

### 1.1.2 User story’s voor de productbacklog

Backlog.docx bestand aangemaakt met User Storys.

### 1.1.3 Canvas setup

Onderzoek hoe canvas het best gebruikt kan worden, en maakt een begin aan het hoofdscherm van de canvas.